



Kurzfassungen der Langzeitaufgaben 2015-2016

Seite 1 von 2

Aufgabe 1: Radloses Recycling

Altersgruppen I, II, & III

Die Mannschaften werden ein Recycle-Fahrzeug bauen und auf ihm fahren. Es wird weggeworfene Gegenstände aufsammeln, diese auf eine bestimmte Art und Weise verändern und sie an Orte liefern, wo sie wiederverwendet werden. Das Fahrzeug muss ohne Pedalbewegungen angetrieben werden. Außerdem wird der Fahrer einen Helfer haben, der ebenfalls auf dem Fahrzeug mitfährt und dabei hilft, die Müllgegenstände umzufunktionieren. Sie werden einen ungeplanten Halt auf ihrem Weg einlegen, um eine zufällige, selbstlose Tat zu vollbringen.

Kostengrenze: \$ 145 USD | ca. 125 € *

Aufgabe 2: Etwas „Fischiges“...

Altersgruppen I, II, III & IV

Die Mannschaften werden eine technische Lösung entwerfen und umsetzen, die verschiedene Arten zu fischen nachbildet. Eine Fischer-Figur wird von einem ausgewiesenen Gebiet aus arbeiten, um drei verschiedene Objekte, die sich außerhalb dieses Gebiets befinden, zu „fangen“. Der Fang wird in Bewegung sein und etwas Erwartetes, etwas Unerwartetes und eine neue Entdeckung beinhalten. Zudem wird die Aufführung einen Wetterumschlag und eine humorvolle Figur beinhalten, die einen möglichen Fang darstellt und es vermeiden kann, vom Fischer gefangen zu werden.

Kostengrenze: \$145 USD | ca. 125 € *

Aufgabe 3: *Classics...* Äsop blitzschnell verbreitet

Altersgruppen I, II, III & IV

Die Mannschaften werden eine originelle Aufführung über eine Fabel, die sich wie ein Lauffeuer verbreitet hat, entwickeln und präsentieren. Die Langzeitaufgabe wird eine Liste von Fabeln beinhalten, die von Äsop stammen. Die Mannschaften werden eine davon auswählen und darstellen, wie sie mitsamt ihrer Moral rasend schnell bekannt wird - das bedeutet, dass sie innerhalb der Gesellschaft und darüber hinaus verbreitet wird. Die Aufführung wird in einer vergangenen Ära spielen und folgendes beinhalten: eine Erzähler-Figur, eine künstlerische Darstellung der Moral der Fabel und eine Figur, die aus der Moral falsche Schlüsse zieht und korrigiert wird.

Kostengrenze: \$125 USD | ca. 110 € *



Kurzfassungen der Langzeitaufgaben 2015-2016

Seite 2 von 2

Aufgabe 4: Stack Attack - Angriff auf den Stapel!

Altersgruppen I, II, III & IV

Diese Aufgabe verlangt von den Mannschaften, eine Struktur zu entwerfen, zu bauen und zu testen, die nur aus Balsaholz und Leim besteht. Die Struktur wird möglichst viel Gewicht balancieren und tragen - und das zweimal! Während des Auflegens der Gewichte können die Mannschaften den Stapel "angreifen", indem sie alle Gewichte, außer das unterste und die Auflageplatte, entfernen. Die Mannschaften erhalten auch für das Entfernen der Gewichte Punkte! Nachdem der Stapel „angegriffen“ wurde, kann das Auflegen der Gewichte wiederholt werden, um zusätzliches Gewicht zu erzielen. Die Mannschaften werden das Auflegen der Gewichte, die Wiederholung und das Angreifen des Stapels in das Thema der Aufführung integrieren.

Kostengrenze: \$145 USD | ca. 125 € *

Aufgabe 5: Flossen, Felle, Federn und Freunde

Altersgruppen I, II, III & IV

Die Aufgabe besteht darin, eine humorvolle Aufführung zu erschaffen und zu präsentieren, die das Lösen eines Problems aus der Sicht von drei verschiedenen Tieren darstellt. Die Tiere werden einem Fremden helfen, sich gegenseitig helfen, und ein Problem lösen, welches das Überleben aller Tiere bedroht. Während der Aufführung werden die Tiere singen und tanzen. Sie werden zudem Neugier, Mitgefühl, Frust und Freude zeigen.

Kostengrenze: \$125 USD | ca. 110 € *

Vorstufe: Bewegung in die Sache bringen

Kindergarten bis 2. Klasse

Die Mannschaften werden eine lustige Aufführung über einen Gegenstand erschaffen und präsentieren, der lebendig wird, wenn er von etwas berührt wird, dass sich als „magisch“ erweist. Während er lebendig ist, wird der belebte Gegenstand drei anderen Dingen begegnen, so dass er sein Verhalten auf dramatische Art und Weise ändert. Eine Erzähler-Figur wird erklären, was passiert. Eine Figur wird mit dem Gegenstand Freundschaft schließen. Die Aufführung wird ein(en) von der Mannschaft erdachtes/n Gedicht, Lied oder Tanz beinhalten.

Kostengrenze: \$125 USD | ca. 110 € *

* Grundlage ist der Umrechnungskurs zum 01.10.2015)

© Copyright 2015 - Creative Competitions, Inc.

Stand: 12.10.2015

Alle Rechte an den Übersetzungen bei Odyssey of the Mind Deutschland e.V.